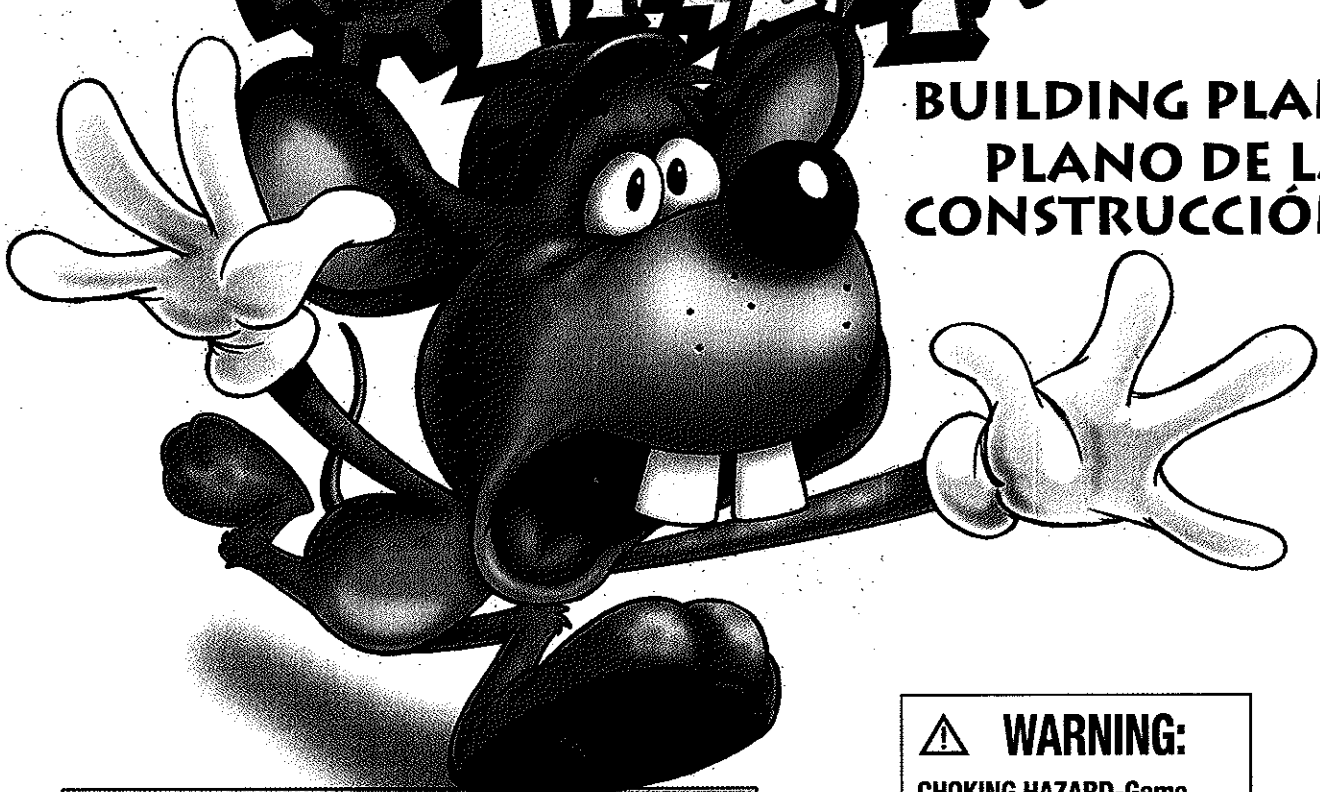


MOUSE TRAP[®]

**BUILDING PLAN
PLANO DE LA
CONSTRUCCIÓN**



*** IMPORTANT ***
BUILDING THE MOUSE TRAP IS PART OF GAME
PLAY. DO NOT PRE-ASSEMBLE THE TRAP.
*** IMPORTANTE ***
CONSTRUIR LA TRAMPA PARA RATÓN ES PARTE DEL
JUEGO. NO ARMES LA TRAMPA ANTES DE TIEMPO.

⚠ WARNING:

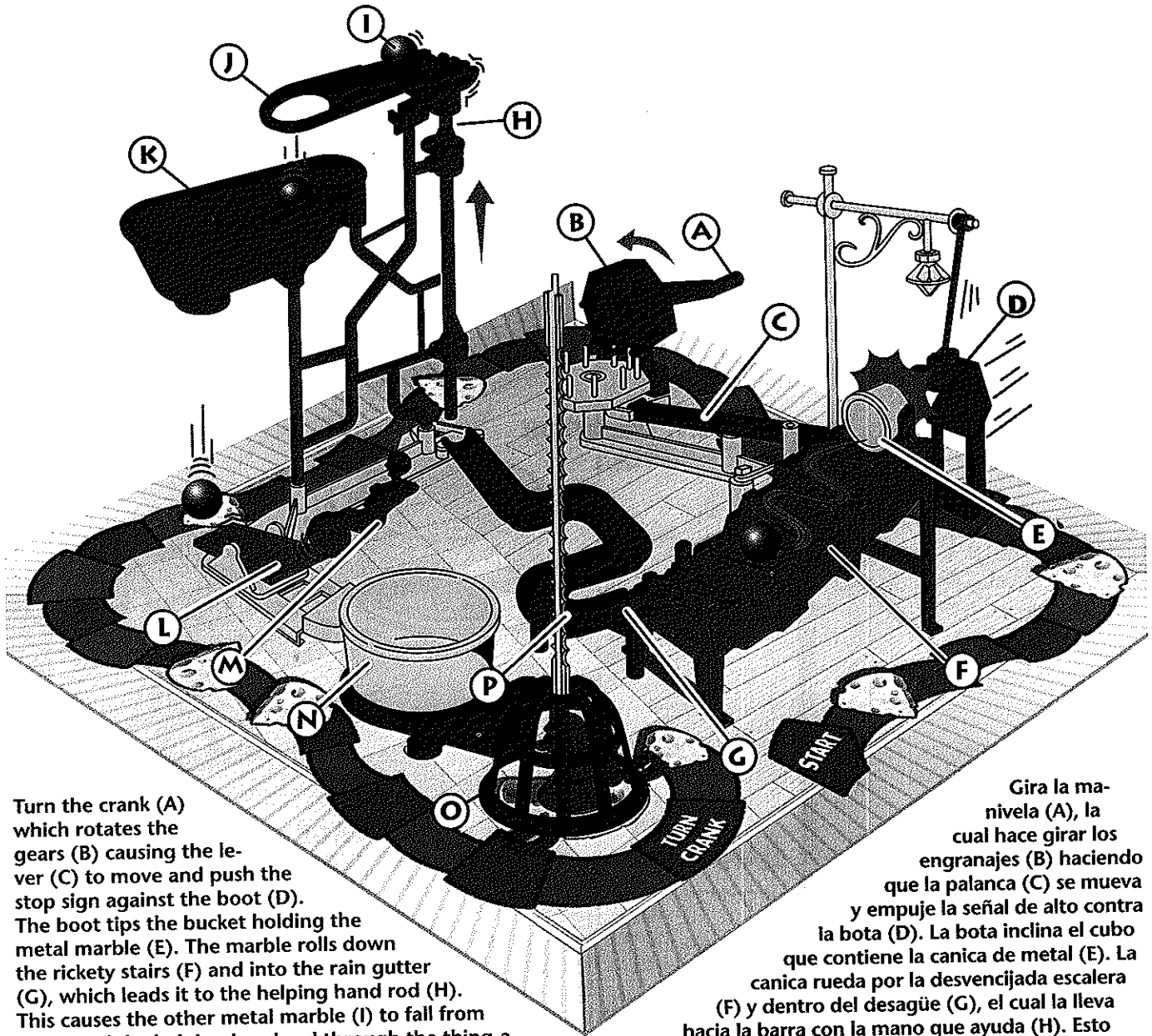
CHOKING HAZARD-Game contains small balls. Not for children under 3 years.

⚠ CUIDADO:

PELIGRO DE ASFIXIA - El juego contiene pequeñas bolas. No es para niños menores de 3 años.

HOW THE MOUSE TRAP WORKS

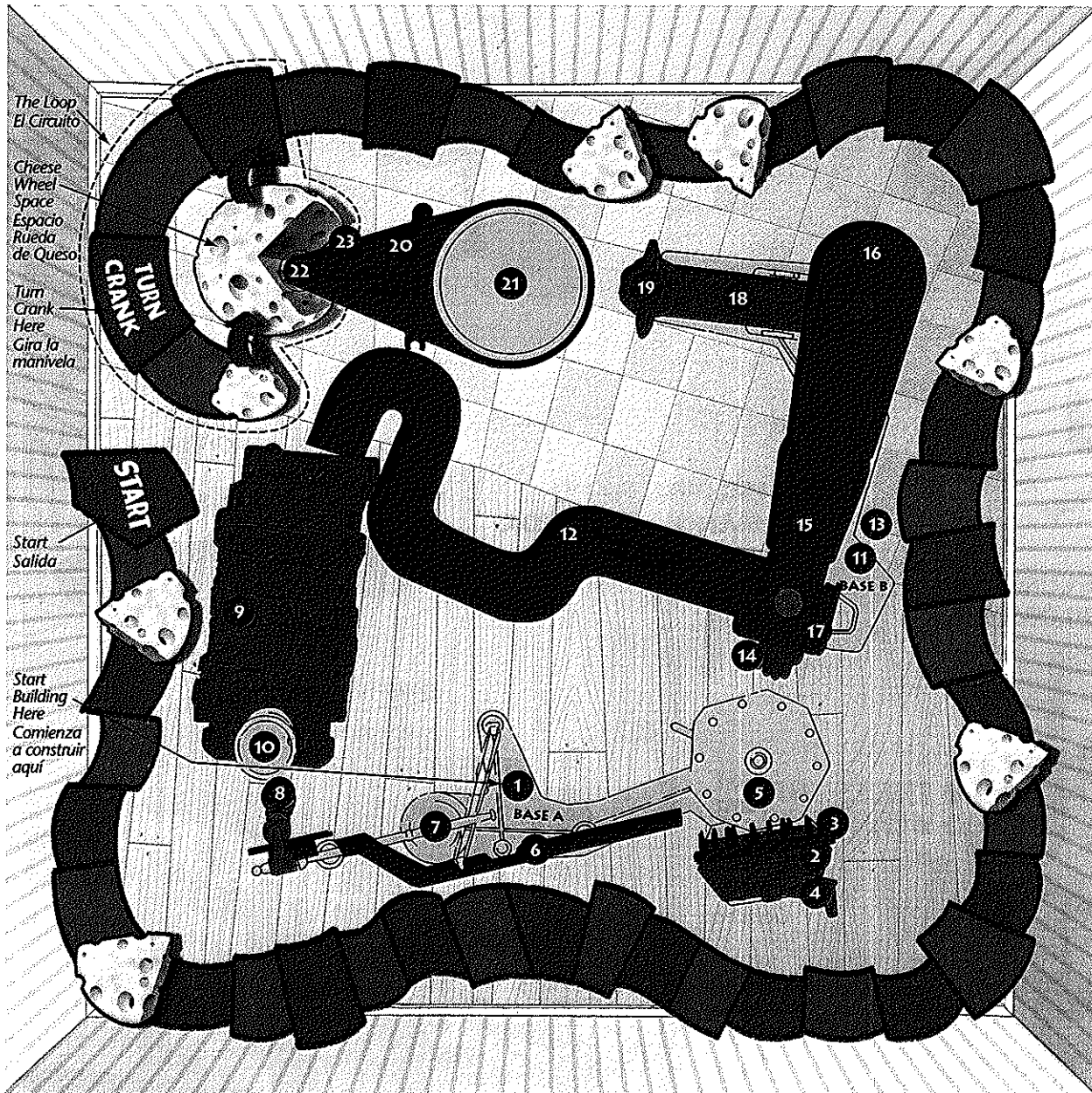
CÓMO FUNCIONA LA TRAMPA PARA RATÓN



Turn the crank (A) which rotates the gears (B) causing the lever (C) to move and push the stop sign against the boot (D). The boot tips the bucket holding the metal marble (E). The marble rolls down the rickety stairs (F) and into the rain gutter (G), which leads it to the helping hand rod (H). This causes the other metal marble (I) to fall from the top of the helping hand rod through the thing-a-ma-jig (J) and bathtub (K), landing on diving board (L). The weight of the metal marble catapults the diver (M) through the air and into the washtub (N), causing the cage (O) to fall from the top of the post (P) and trap the unsuspecting mouse.

Gira la manivela (A), la cual hace girar los engranajes (B) haciendo que la palanca (C) se mueva y empuje la señal de alto contra la bota (D). La bota inclina el cubo que contiene la canica de metal (E). La canica rueda por la desvencijada escalera (F) y dentro del desagüe (G), el cual la lleva hacia la barra con la mano que ayuda (H). Esto hace que la otra canica de metal (I) caiga de la parte superior de la barra de la mano que ayuda, por la thing-a-ma-jig (J) y la bañera (K), llegando al trampolín (L). El peso de la canica de metal lanza al clavadista (M) por los aires y dentro de la tina (N), haciendo que la jaula (O) caiga del poste (P) y atrape un confiado ratón.

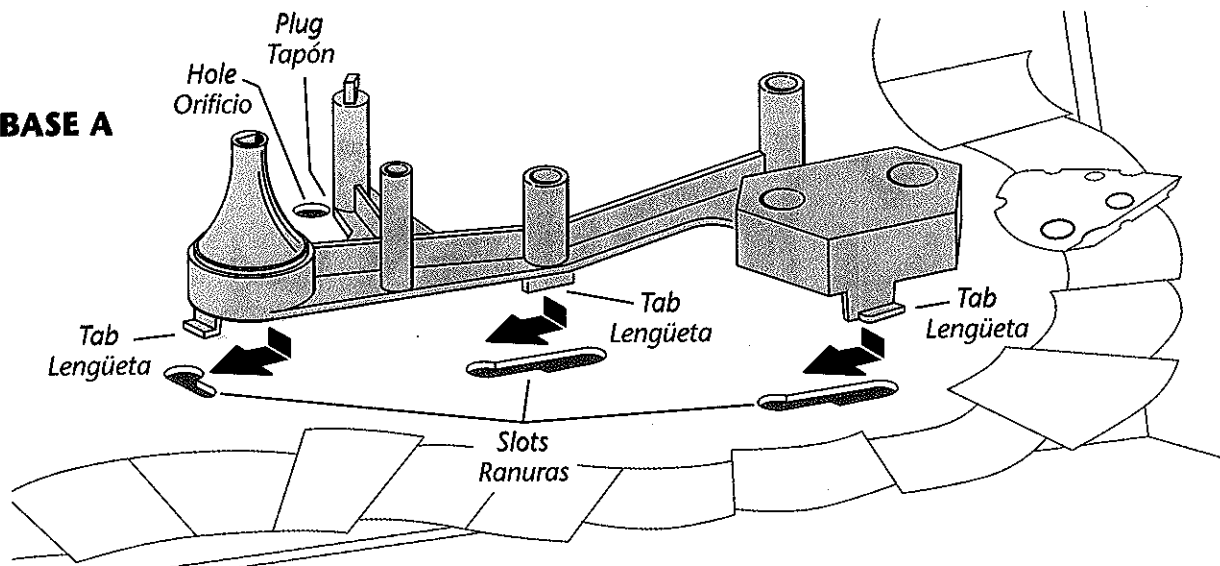
THE GAMEBOARD – EL TABLERO DE JUEGO



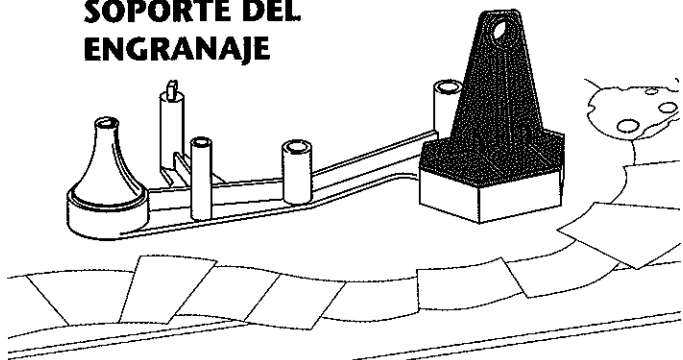
The numbers 1-23 on the gameboard refer to the Building Plan. The numbers identify the Mouse Trap part that is built in that location and the order in which each part is to be assembled. Many of the plastic pieces also have a matching number molded on them.

Los números de 1-23 en el tablero de juego se refieren al Plano de Construcción. Los números identifican la pieza de la trampa para ratón que se necesita construir en esa zona y el orden en que cada pieza debe ser armada. Muchas de las piezas plásticas tienen también el número que combina grabado en el plástico.

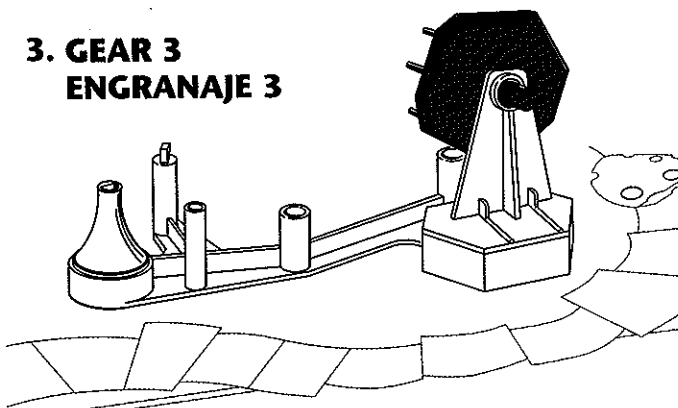
1. BASE A



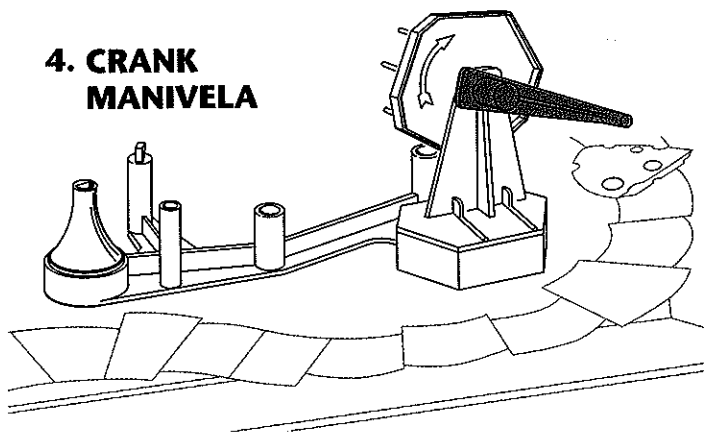
2. GEAR SUPPORT SOPORTE DEL ENGRANAJE



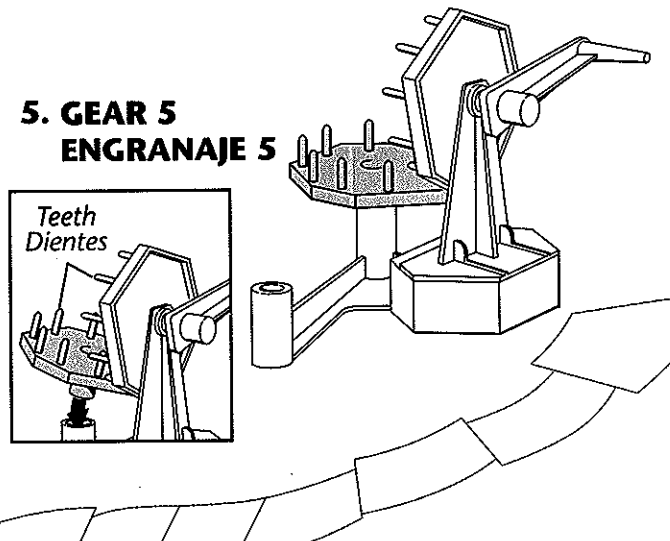
3. GEAR 3 ENGRANAJE 3



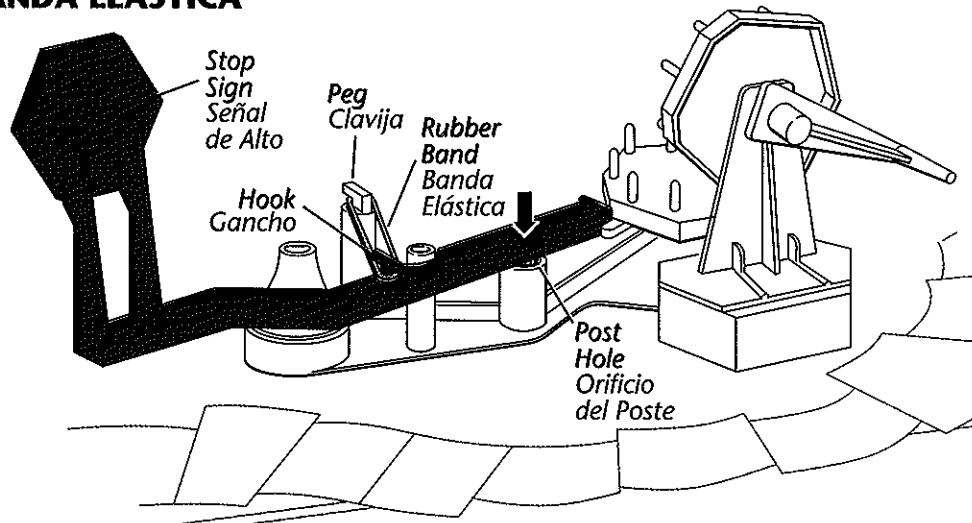
4. CRANK MANIVELA



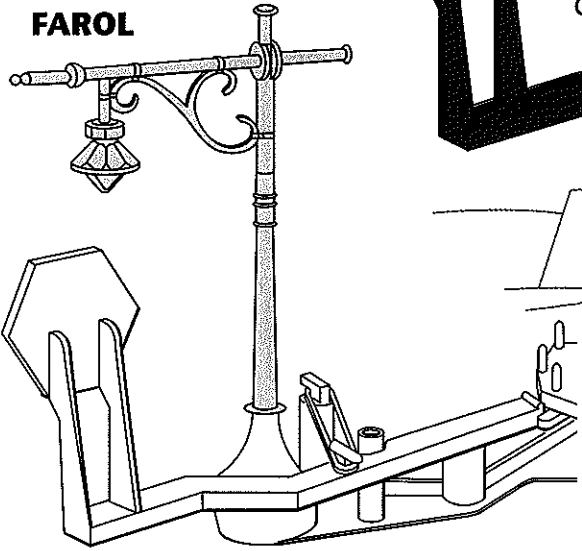
5. GEAR 5 ENGRANAJE 5



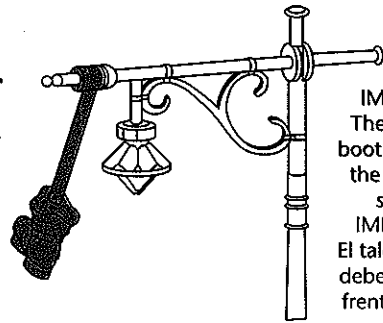
6. STOP SIGN & RUBBER BAND
SEÑAL DE ALTO & BANDA ELÁSTICA



7. LAMPPOST
FAROL

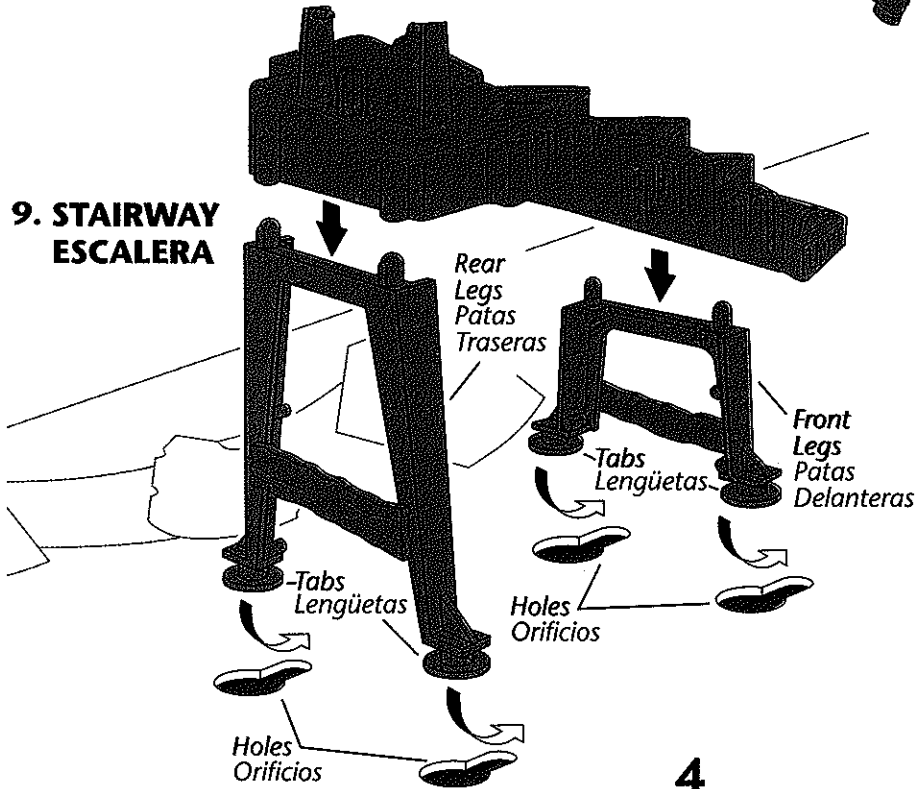


8. BOOT
BOTA

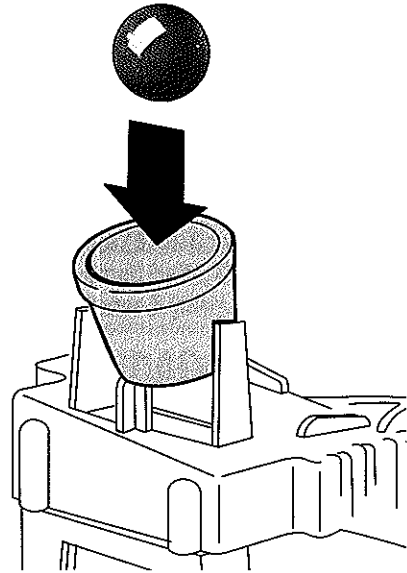


IMPORTANT:
 The heel of the boot must rest on the front of the stop sign.
IMPORTANTE:
 El talón de la bota debe descansar al frente de la señal de alto.

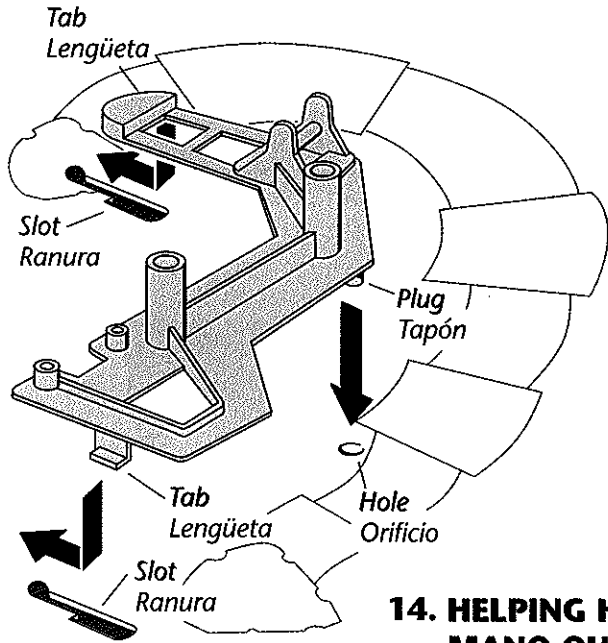
9. STAIRWAY
ESCALERA



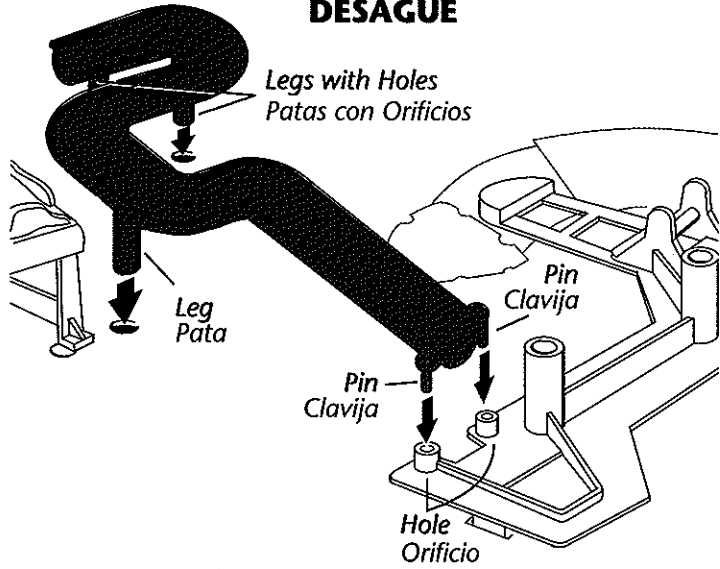
10. BUCKET & MARBLE
CUBO & CANICA



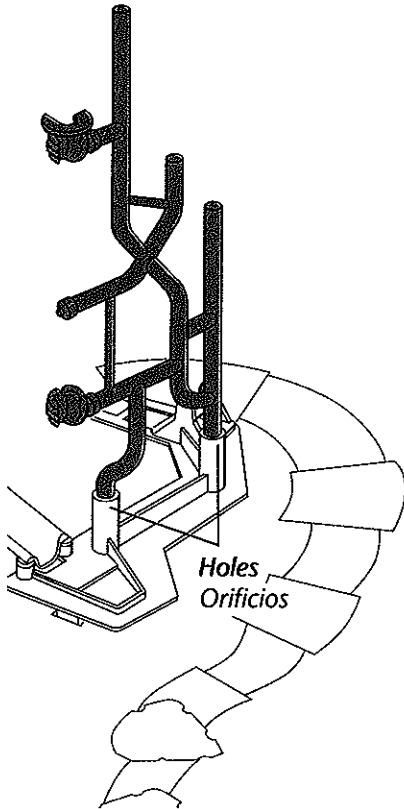
11. BASE B



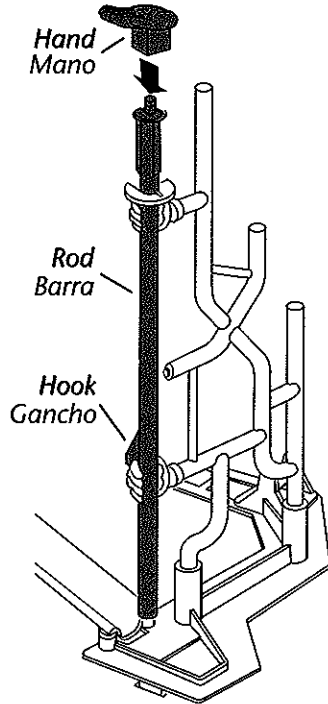
12. RAIN GUTTER DESAGÜE



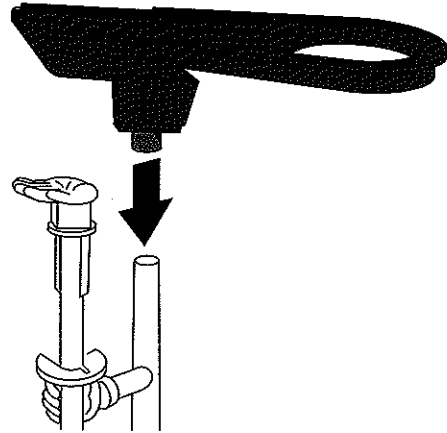
13. PLUMBING PLOMERÍA



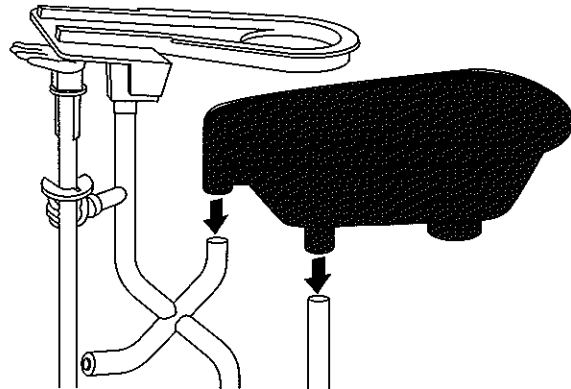
14. HELPING HAND MANO QUE AYUDA



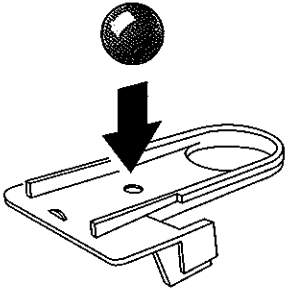
15. THING-A-MA-JIG



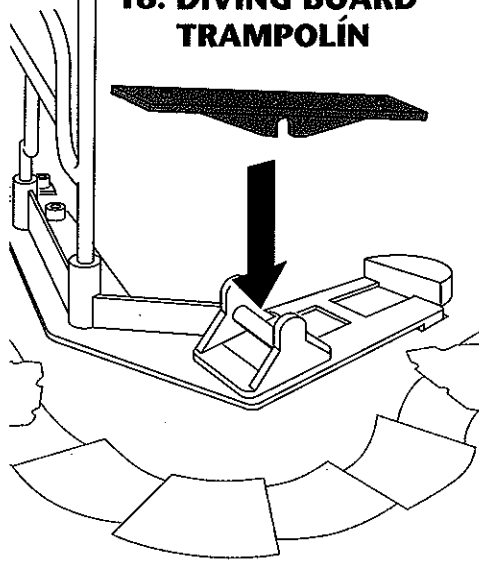
16. BATHTUB BAÑERA



**17. MARBLE
CANICA**



**18. DIVING BOARD
TRAMPOLÍN**

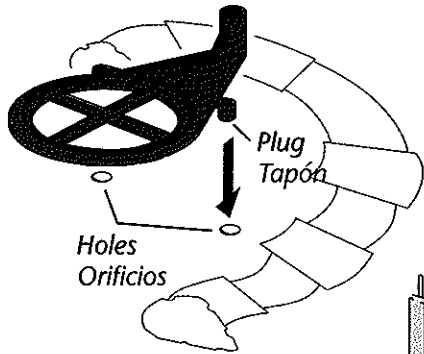


**19. DIVER
CLAVADISTA**

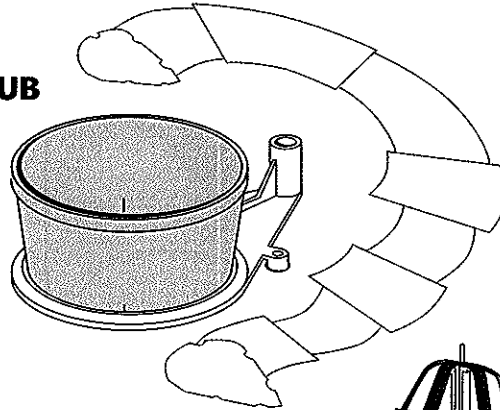
IMPORTANT: The diver must
face the diving board.
IMPORTANTE: El clavadista debe
mirar hacia el trampolín.



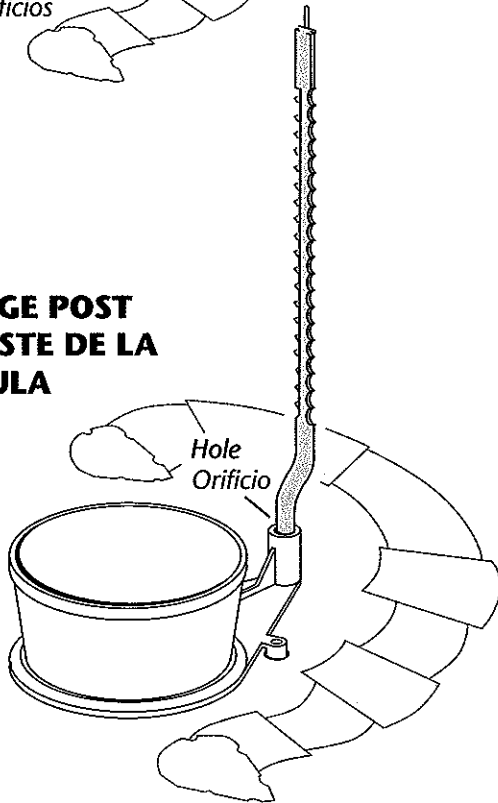
20. BASE C



**21. WASHTUB
TINA**



**22. CAGE POST
POSTE DE LA
JAULA**



**23. CAGE
JAULA**

